



**Romain
SEPULCHRE**

24 ans, né le 18/06/1994

4468 avenue Coloniale
Montréal, QC H2W 2C7

+1 (438) 630-2161

romain.sepulchre@outlook.com

www.romainsepulchre.com

Titulaire du permis B

ACTIVITÉS PERSONNELLES

Photographie / Vidéo

Jeux vidéo

Amateur de microbrasserie

5 ans de triathlon

4 ans de natation

CRÉATEUR NUMÉRIQUE

Réalité virtuelle et expériences immersives

QUI SUIS-JE ?

Un jeune homme **passionné** de cinéma, de séries, de jeux vidéo et de réalité virtuelle. **Dynamique** et **ouvert d'esprit**, je sais travailler en équipe et je n'hésite pas à tout donner. **Organisé**, j'aime quand chaque chose est à sa place. Ma gourmandise me perdra, mais je reste toujours souriant et **motivé**. J'attendrais éternellement la saison 3 d'Utopia et pour patienter, je m'immerge dans les récits de Maxime Chattam ou je replonge dans Rapture, la cité sous-marine de Bioshock.

FORMATIONS

DUT Métiers du Multimédia
et de l'Internet (France)

DUETI en **Création et
Nouveaux Médias** (Canada)

Formation de **Monteur vidéo** en
alternance à l'EICAR (France)

Maîtrise en **création
numérique** (Canada)



EXPÉRIENCES

2018

- Horos - Projet de 1 an et demi : expérience in situ en réalité virtuelle
- Nadagam Studios : prototypage d'une expérience documentaire en réalité virtuelle
- Université du Québec en Abitibi-Témiscamingue : chargé de cours, initiation à Unity

2017

- Fragments - Projet de 3 mois : jeu asymétrique en réalité virtuelle
- Wavestone / Sofirex - Contrats ponctuels d'auto-entrepreneur : montage vidéo, motion design

2016

- Wavestone (Cabinet de conseil) - Alternance de 1 an : chargé de communication vidéo

2014

- Oz Média (Agence de communication) - Stage de 10 semaines : montage vidéo, motion design

COMPÉTENCES

Gestion de projet	Réalité virtuelle
Modélisation 3D	Texturing
Programmation C#	Post-production vidéo

LOGICIELS



UNITY



MAYA



SUBSTANCE
PAINTER



SUITE
ADOBE



TOUCH
DESIGNER

